

S E V A — — — STEPHAN

■ TECHNISCHE UND SYSTEM DESIGNERIN

INFO

Initiatorin des gamebasierten Bildungsformats 'barrier breaker' für Barrierefreiheit & Inklusion aufgrund persönlichen Bezugs als Angehörige und Teil der Zielgruppe. Kombination aus technischer Designexpertise, sozialem Engagement und praxiserprobter Bildungsinnovation.

KENNTNISSE



AUSBILDUNG

2024-2025

■ MASTER IN SYSTEM DESIGN

HOCHSCHULE FÜR TECHNIK UND WIRTSCHAFT BERLIN

2019-2023

■ BACHELOR TECHNISCHES DESIGN

TECHNISCHE HOCHSCHULE INGOLSTADT (DUAL BEI ASAP GMBH)

2015-2018

■ AUSBILDUNG ZUR TECHNISCHEN PRODUKTDESIGNERIN

CSI ENTWICKLUNGSTECHNIK GMBH

ERFAHRUNG

2025 – heute

PROJEKTERFAHRUNG: BARRIER BREAKER

INITIATORIN

- Konzeption, Entwicklung und Pilotierung eines gamebasierten Bildungsformats
- Co-Creation mit Betroffenen, Angehörigen & Expert:innen
- Mehrere Iterationen & reale Einsätze
- Auszeichnungen: Social Impact Award (Finalistin), Universal Design Award (Expert & Consumer)

2015 – 2023

BERUFSERFAHRUNG IN AUTOMOBILBRANCHE

KONSTRUKTEURIN UND DUALES STUDIUM

- Industriedesign, Produktgestaltung, 3D-Prototyping & technische Umsetzung
- Design Thinking & Trendforschung
- Visualisierung & Präsentationen

2011 – heute

EHRENAMT

JUGENDLEITERIN / -TRAINERIN & EINSATZKRAFT

- Arbeit mit Kindern und Jugendlichen (4–18 Jahre)
- Organisation von Gruppenstunden, Trainings, Zeltlagern & Wettkämpfen
- Verantwortung, Sicherheits- & Teamarbeit
- Ausbildungen: Jugendleiterin, Erwachsenengerechte Unterrichtsgestaltung, Ausbilderin Schwimmen, Leitungskraft in der Jugendarbeit, Basisqualifikation Kinder- und Jugendreisen, Sanitätshelferin, Hauskrankenpflege

GRÜNDUNGSKOMPETENZ & WEITERBILDUNGEN

- Startup-Sommeruni
- Creative Entrepreneurship Week
- Gründerinnentage
- Social Impact Award – Inkubationsprogramm
- Social Impact - Workshops für Soziale Innovationen und Gemeinwohlorientierte Unternehmen (SIGU)
- Weitere Hochschulinterne & Social-Startup-Workshops